

# Rychlé šípy v Brumově - Bylnici – úkol č. 4

Rychlé šípy tedy objevily návod, jak vytáhnout ježka z klece. Návod, po kterém marně prahly celé generace. Ale Tleskačův deník pokračuje dál... „A pak, když už je ježek venku, dá se krásně rozšroubovat. A uvnitř je všechno, všechno!“

„Pro pět ran do hlavy“, křičel Rychlonožka, „čti dál Mirku, jaké tajemství se v ježku ukrývá?“ Mirek tedy pokračoval ve čtení. „Budou o mně psát noviny po celém světě! Změním úplně celý svět. Každý si bude moct vzlétnout, kdykoli a kamkoli bude chtít. Létací kolo bude v každé domácnosti úplně samozřejmostí!“

„Páni! Přišli jsme na stopu úžasnému vynálezu – létající kolo. Bohužel, jeho plán je uvnitř hlavolamu a ten je nadobro ztracen...“

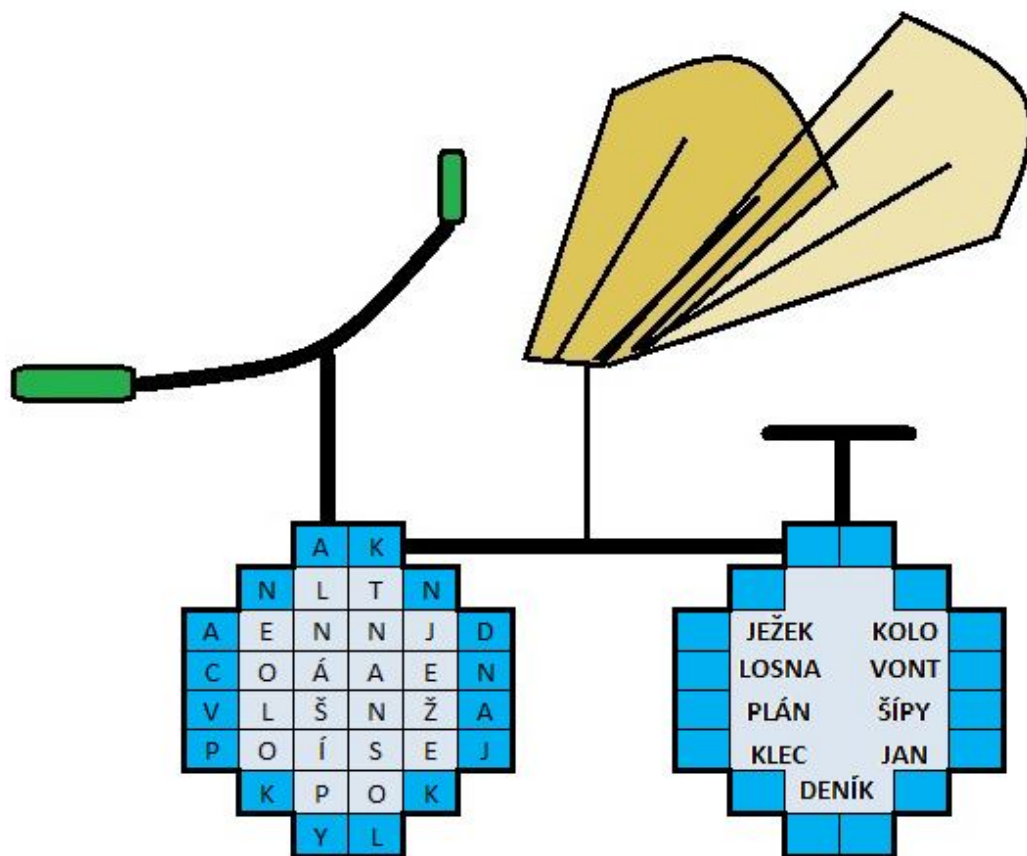
Rychlé šípy se ale jen tak nevzdávají. Ještě jednou se tedy vydají do Stínadel do kostela sv. Jakuba. Dovnitř jdou tajnou chodbou, kterou dříve objevily a která vede přímo do místnosti pod kostelem. Jaké je však jejich překvapení, když v místnosti uvidí Vonty – kluky ze Stínadel. „Raději se schováme a počkáme, co se vlastně bude dít,“ zašeptal Jarka. A dobře udělali.



Vontové zrovna volili nového Velkého Vonta – svého vedoucího, ale počáteční hádky se brzy změnilly v bitku. Nebyly by to ale rychlé šípy, kdyby nevinnému nepomohli, a tak zachrání Losnu – jednoho ze dvou kandidátů na Velkého Vonta.

„Při volbě Velkého Vonta se soutěží ve dvou kolech. Prvním bodem je zápas ve volném stylu, druhým bodem je nová informace – kandidát musí povědět nějakou informaci týkající se Stínadel, kterou nikdo jiný nezná.“ Svěřil Losna Rychlým šípům. A tak přišlo na výměnu tajemství...

Další schránku naleznete tak, že vyškrtáte slova napsaná v pravém kole v mřížce v kole levém. Zbylá písmena vám řeknou, která z možností je správná. Podaří se vám tedy vyluštit tajemství létacího kola?



U blízkého stromu u kaple na Rozkvětě



Pod kameny u světelné lampy na nádraží v Bylnici



V areálu kaple sv. Anny u levého rohu